|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 1주차 | **기간** | 2021.3.1~ 2021.3.7 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 셰이더 언어 및 HLSL 코드 복습 | | | | |

<상세 수행내용>

1. HLSL, 그래픽스 파이프라인의 복습 및 공부
2. Background Music MIDI 제작

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | Base Shader 사용 미숙 | | |
| **해결방안** | 공부를 통한 Shader 사용법 재 숙지 | | |
| **다음주차** | 2주차 | **다음기간** | 2021.3.8 ~ 2021.3.14 |
| **다음주 할일** | Physics 구현 방법 정의 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |